

第 60 回岡山県高等学校総合体育大会ボウリング競技

- 主 催 岡山県高等学校体育連盟・岡山県教育委員会
岡山県体育協会・山陽新聞社
- 主 管 岡山県高等学校体育連盟ボウリング専門部
- 【1】 期 日 2021年6月6日(日)
選手受付 8:35~8:45 練習投球 9:00~・試合開始 9:10~
：参加選手の受付は、必ず該当校の顧問または引率教員が行うようにお願いします。
：公共の交通機関以外での遅刻は「失格」となります。
：試合中、コンコース側等からボウラーズベンチ内選手への接触・話しかけは、大会競技役員・センター協力員以外固くご遠慮申し上げます。万一、上記事項が確認された場合には、直ちにその選手は「失格」となります。
- 【2】 会 場 アミパラボウル(公認競技場)
倉敷市西中新田 624-1・☎086-430-2222(ゲームは全て公認ゲームで行います)
- 【3】 競技規定 全日本ボウリング協会競技規定および本大会競技規定による。
- 【4】 連絡責任者 明誠学院高等学校内 木 村 睦
申し込み先 〒700-0086 岡山市北区津島西坂 3-5-1 ☎086-252-5247
- 【5】 申込期日 2021年5月7日(金) 必着・所定の申し込み用紙により、簡易書留でお願いします。
団体戦(2人チーム戦)の申し込みは、個人戦の申し込みを兼ねる。
- 【6】 本大会 第35回高体連加盟校全国選抜大会 兼 東海北信越高等学校ボウリング選手権大会の予選を兼ねる。
2021年7月29日(木)・30日(金) 富山地鉄ゴールデンボウル(富山市)
- 【7】 参加資格 ① 岡山県高体連加盟の高校在籍学生で、学校長が出場を認知したものであること。尚、同一学年での出場は1回限りとする。
② 年齢は、4月2日を起算として19歳未満であること。
③ 転校後6ヶ月未満の生徒は出場できない。ただし、県高体連会長が出場を認可した場合はこの限りではない。
④ 定・通信制の生徒が参加する場合には、その生徒は、定・通信制の大会に出場することはできない。
⑤ 参加するチームは同一高校の生徒で編成されるものとする。全日制と定時制及び定時制と通信制の混成も認めない。
⑥ 予め健康診断を受け、学校長の承認を必要とする。
- 【8】 競技方法 ① 個人戦は、前半3ゲーム・後半3ゲームの、合計6ゲームのトータルピンによって順位を決定する。
団体戦は2名で行い、前半3ゲーム・後半3ゲームを行い2名の合計、12ゲームのトータルピンによって順位を決定する。
男女別個人選手権者決定戦は、個人別個人戦(団体戦)合計6ゲームのトータルピンの上位、男子は8名・女子は4名が出場し、
トーナメント戦で順位を決定する。
② 同点の場合、次の要領の順序で決定する。
Ⅰ.各シリーズ間の得点差の少ないほう。
Ⅱ.Ⅰが同じならばゲーム間の得点差の少ないほう。
Ⅲ.更に同じ場合は、全ストライク数。
Ⅳ.更に同じ場合は、10フレーム勝負で決着がつくまで。
③ 投球は、デュアル方式で行う。(1フレーム毎にレーンチェンジをする方法)
④ ハンドタッチは禁止とする。(チーム内は可)
⑤ ゲームは全て公認ゲームで行う。
- 【9】 表 彰 ◎ 男子、女子の団体戦(2人チーム戦) 第1位に盾、持ち回り。
◎ 男子、女子の団体戦(2人チーム戦) 第1位、2位、3位に高体連賞状。
◎ 男子、女子の団体戦(2人チーム戦) ハイシリーズに高体連賞状。
◎ 男子、女子の個人戦、第1位、2位、3位に高体連賞状。
◎ 男子、女子の個人戦、ハイゲームに高体連賞状。
◎ 男子、女子の個人戦 ハイシリーズに高体連賞状。
◎ 男子、女子の選手権者決定戦、第1位、2位、3位に高体連賞状。
- 【10】 その他 ① 会場使用料1人 ¥2,000
② 会場までの往復は、制服を着用する。頭髪(色・形)、服装には十分注意を払う。
③ 選手は学校名、個人名の入ったユニホームを着用すること。
④ 競技者の服装については、全日本ボウリング協会競技規定第137条を遵守する。
⑤ 上着のボウリングユニホームを持っていない生徒は、学校指定の体操服の半袖を着用する。その場合には下記の要領で学校名、氏名を記入する。

岡山桃太郎高等学校

岡山 太郎

25cm×15cm

- ⑥ 新型コロナウイルス感染症予防の観点から、ゲーム間やシリーズ間でのこまめな手洗いや消毒、またうがいの励行をお願いいたします。またマスクを着用してのプレーについても許可をいたします。使用タオルについては、貸し借りをせず、自分のタオル以外のものを使用しないよう心掛けてください。
- ⑦ 今大会は、新型コロナウイルス感染症予防の観点から無観客開催とします。なお、今後の状況次第では更なる競技方法の変更や中止もあり得ますので、その点をご確認ください。